

Comité départemental de Volley-Ball de Haute-Garonne

Championnat Départemental (M11)

REGLEMENT SPORTIF DU JEU et Cahiers des Charges

Saison 2020/2021

Note additionnelle aux RGED :

1) Règles du jeu :

Il y aura deux niveaux proposés dans cette catégorie pour permettre à nos jeunes joueurs d'évoluer dans un championnat adapté selon leur niveau de jeu. Les joueurs dits « débutant » seront divisés en trois niveaux (Bronze, Argent, Or).

<i>(Niveau 2) : Confirmé</i>

Les règles du jeu en 6X6 s'appliquent au jeu 2X2, sauf pour les points suivants :

- 2 changements par set libre et 3 services maximums par serveur. Nous demandons aux arbitres et organisateurs d'être indulgents sur les contacts de balles.
- 3 services consécutifs maximum effectués par le même joueur.

a) installations et équipements, dimension du terrain :

Le terrain aura une dimension de 4,5m X 5m

La hauteur du filet : Le filet aura une hauteur de 1m90.

Ballons conseillés : MIKASA : MVA350SL - MVA 123SL

MOLTEN : SSVB4 et V5M200L

(Niveau 1) : Débutant

Interventions sur le ballon : **3 Touches obligatoires** dans le but de faire toucher le plus de ballon aux joueurs.

3 Blocages	1+1 C 1+1		
	Bronze	TERRAIN L4,5 * P 5 FILET 1,90	JEU AU TEMPS: 5'
Service:	Aucune restriction, 3 services consécutifs maximum par joueur		
Réception:	Le joueur ne doit plus bouger une fois le ballon attrapé. Blocage limité à une durée de 3 secondes.		
Renvoi :	Après chaque renvoi, les joueurs auront une action à faire (toucher un plot, etc.) A chaque gain de l'échange, un point est marqué.		
Arbitrage :	Les matchs sont en auto-arbitrage. Cependant les joueurs en attente marquent les points sur une feuille de match ou un scoreur.		
Gain de point et perte de point	ballon out, faute de service, faute au filet ou franchissement, ballon tombé au sol dans le terrain, ballon bloqué plus de 3 secondes		

2 Blocages	Argent	TERRAIN L4,5 * P 5 1,90	JEU AU TEMPS: 5'
Service:	Aucune restriction, 3 services consécutifs maximum par joueur		
Réception:	Le joueur ne doit plus bouger si le ballon est attrapé. Blocage limité à une durée de 3 secondes		
Renvoi :	Après chaque renvoi, les joueurs auront une action à faire (toucher un plot, etc.) A chaque gain de l'échange, un point est marqué.		
Arbitrage :	Les matchs sont en auto-arbitrage. Cependant les joueurs en attente marquent les points sur une feuille de match ou un scoreur.		
Gain de point et perte de point	ballon out, faute de service, faute au filet ou franchissement, ballon tombé au sol dans le terrain, ballon bloqué plus de 3 secondes		

1 Blocage	Or	TERRAIN L4,5 * P 5 FILET 1,90	JEU AU TEMPS: 5'
Service:	Aucune restriction, 3 services consécutifs maximum		
Réception et renvoi	Le joueur ne doit plus bouger si le ballon est attrapé. Blocage limité à une durée de 3 secondes Après chaque renvoi, les joueurs auront une action à faire (toucher un plot, etc.) A chaque gain de l'échange, un point est marqué.		
Arbitrage	Les matchs sont en auto-arbitrage. Cependant les joueurs en attente marquent les points sur une feuille de match ou un scoreur.		
Gain de point et perte de point	ballon out, faute de service, faute au filet ou franchissement, ballon tombé au sol dans le terrain, ballon bloqué plus de 3 secondes		

Nb : Voici les possibilités de jeu sans ballon à vous de choisir ce qu'il vous plaît (Changer de place (droite/gauche), toucher un plot avec une main, faire le tour d'un plot, Passer par-dessus son partenaire à plat ventre

2) Qualification des joueurs et composition d'équipe :

Dans le championnat départemental 2 x 2 poussin(e)s organisé par la Commission Départementale Sportive : Le nombre de joueurs sur le terrain est de 2 avec un maximum de deux remplaçants. Les équipes peuvent être mixte masculine ou féminines, il n'y a pas de restrictions.

Il n'y a aucune obligations et/ou restriction concernant les mutations, joueurs issus de l'U.E. et joueur étranger (hors U.E.).

Sont autorisés à jouer : pupilles (sous réserve de surclassement) et poussins, soit les joueurs nés entre 2013 et 2010.

(Cf. catégories d'âge saison 2020/2021).

